



Patrice RAUCQ

Unity Perso - Niveau 1 Initiation au Développement de Jeu

■ Objectif de la formation

- Apprendre les bases en vue de créer un jeu simple avec le logiciel Unity.

■ Public

- Toute personne passionnée par le multimédia désirant comprendre et apprendre à faire un jeu.

■ Indication de contenu

- Découvrir l'interface du logiciel Unity
- Création d'un Projet Unity, gestion et sauvegarde des Projets
- Savoir choisir entre un projet 2D ou 3D
- Savoir sélectionner la plateforme désirée : Mac, PC, Android, WindowsPhone, iOS ...
- Création et sauvegarde des Scenes Unity
- Connaître les objets indispensables à la création d'un jeu : Camera, lumière, Objets 2D/3D
- Comprendre la notion de Ressources (Assets) : image du décor, personnage, textures, objets 3D
- Comment gérer un élément 2D dans un environnement 3D
- Préparation des éléments dans Photoshop et importation dans Unity (la connaissance de Photoshop est préférable mais non obligatoire)
- Apprendre à animer un Personnage 2D avec des clés et courbes d'animations
- Comprendre les interactions dans un jeu en important un Script trouvé sur internet
- Comment utiliser les « Inputs » pour permettre par exemple à un Personnage de sauter, tirer ...
- Finaliser et Exporter le jeu en Standalone pour jouer sur Mac & PC.

■ Public :

Toute personne passionnée par le multimédia désirant comprendre et apprendre à faire un Jeu

■ **Durée : 16 heures**

■ **Nombre de séances : 4**

■ **Formation réalisée :**

- En groupe ou en individualisé

■ **Renseignements pédagogiques :**

Patrice RAUCQ

Tél : 40 50 36 66

p.raucq@doceo.pf

