



Patrice RAUCQ

Unity Perso - Niveau 2 Perfectionnement au Développement de Jeu

■ Objectif de la formation

- Apprendre à maîtriser Unity afin de créer des jeux de plus en plus complexes.

■ Public

- Toute personne passionnée par Unity et désirant maîtriser le logiciel pour créer des jeux.

■ Indication de contenu

- Rappels sur l'interface de Unity
- Rappel sur la gestion des Projets Unity
- Comment réaliser des Backups de Projets
- Rappel sur les différents types de Ressources (Assets)
- Comment bien paramétrer les Ressources (Assets)
- Comment exporter un objet 3D de 3dsMax puis l'importer et le paramétrer dans Unity
- Savoir utiliser les Matériaux de Unity
- Rappel sur les Animations, clés et courbes
- Comment contrôler les animations d'un Personnage grâce aux Etats (Animator States)
- Apprendre à gérer l'ordre des objets grâce aux Couches (Layers)
- Apprendre à gérer les collisions entre Objets
- Réaliser une interaction simple à l'aide d'un graphique en Visual Script avec Playmaker
- Comment ouvrir un script et lui appliquer une modification simple
- Finaliser et Exporter le jeu :
 - rappel sur l'export Standalone pour jouer sur Mac & PC
 - export en version Web pour jouer sur internet

■ Public :

Toute personne passionnée par Unity et désirant maîtriser le logiciel pour créer des jeux

■ **Durée : 16 heures**

■ **Nombre de séances : 4**

■ **Formation réalisée :**

- En groupe ou en individualisé

■ **Renseignements pédagogiques :**

Patrice RAUCQ

Tél : 40 50 36 66

p.raucq@doceo.pf

